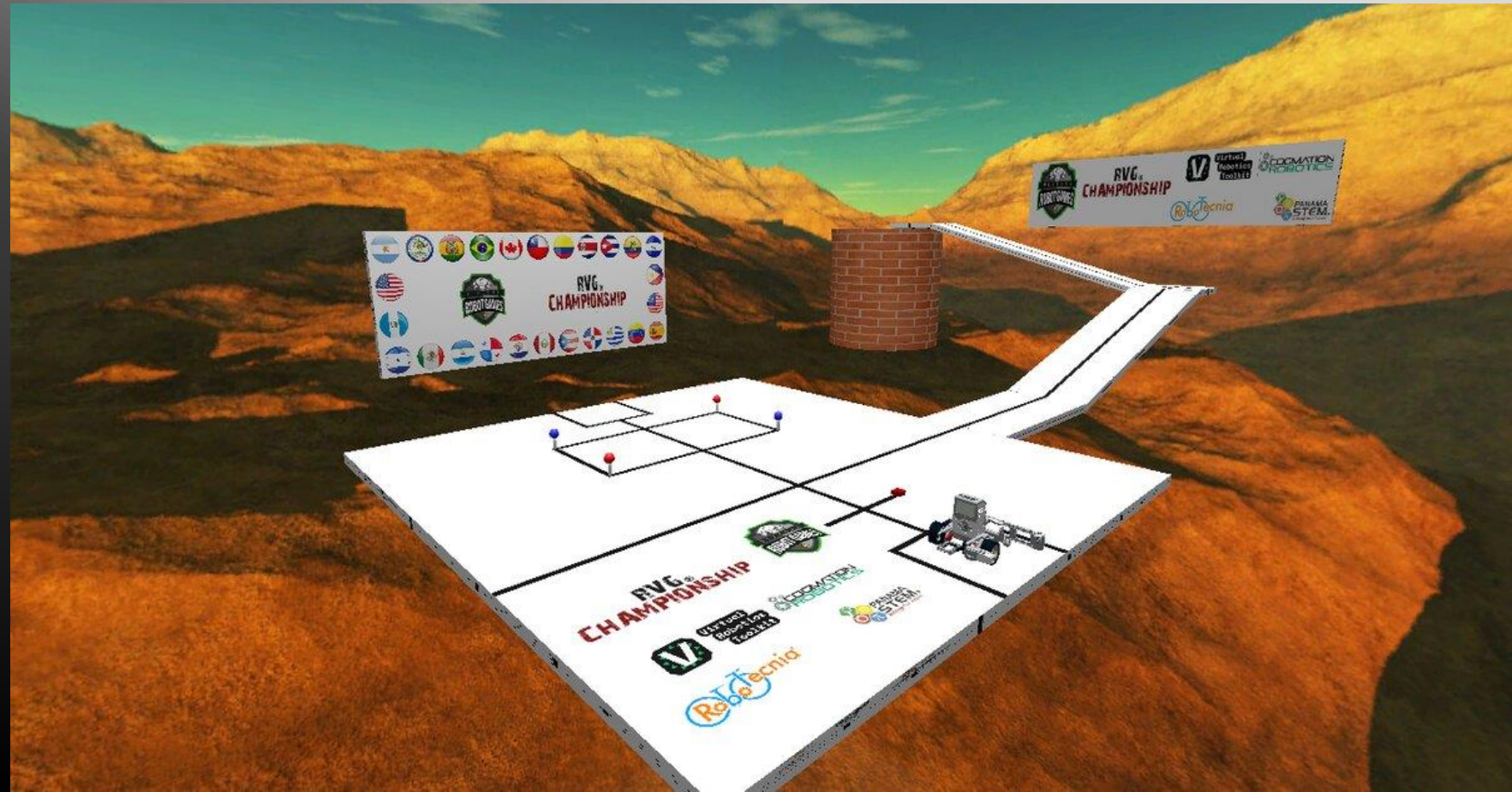


RVG[®] CHAMPIONSHIP

CHIMNEY

BORN FROM THE QUARANTINE
RISE FROM THE PANDEMIC



INTERNATIONAL ORGANIZED:



OFFICIAL PORTAL:



CREATIVE PARTNERS:



 elearning.robware.ru

OFFICIAL SIMULATOR:



Virtual
Robotics
Toolkit



RVG[®]
CHAMPIONSHIP
CAMPEONATO DE ROBÓTICA VIRTUAL



CHALLENGE'S VIDEO:

<https://youtu.be/n0ViCsrke8o>

GENERAL RULES

1. All teams may consist of just one competitor.
2. The competitor must be from the category age group or younger.
3. The competitor must never be older than the category age group.
4. In all the categories the top 5 competitors of the final ranking must send a video of their robot solving the challenge.
5. On the video, the robot must get the same points that have on the final ranking. The robot's time must be the same of the ranking ± 2 seconds.
6. In case the organizer suspects of the score/time of any competitor, they can request a video conference to the participant, to prove how their result was gotten according to the rules and requirements allowed. In case the competitor doesn't accept the video conference or doesn't prove how the score/time was gotten, the result will be deleted from the ranking.
7. It is not allowed to make changes in the environment, the only one allowed is to delete preloaded robot(s) and import their own robot(s).
8. Each category (Elementary, Junior and Senior) has 2 challenges, competitors can participate in both challenges.

CHALLENGE– JUNIOR #2

Age Group: Competitor birth date between 2005 and 2007.

TASK:

The robot must move the balls of the color of the cube to the chimney.

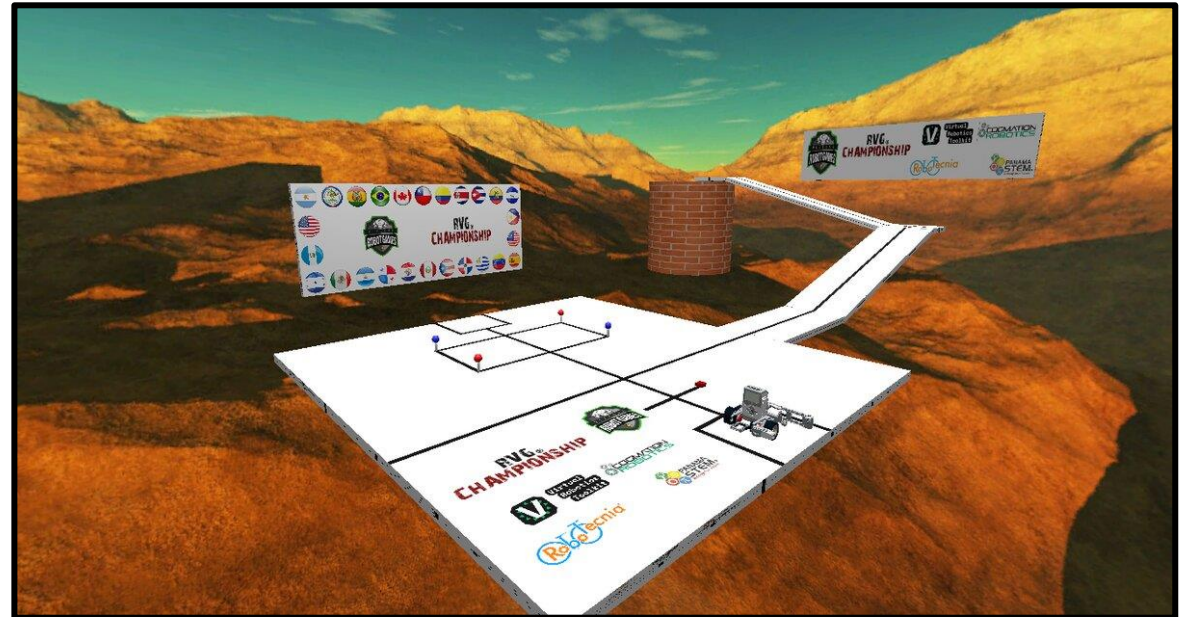
TERMS:

1. There will be a single robot within the track.
2. Competitor can import their own robots.
3. It is not allowed to make changes in the environment, the only one allowed is to delete preloaded robot(s) and import their own robot(s).
4. On the track you will find a cube that will designate the color to take to the chimney (blue or red).

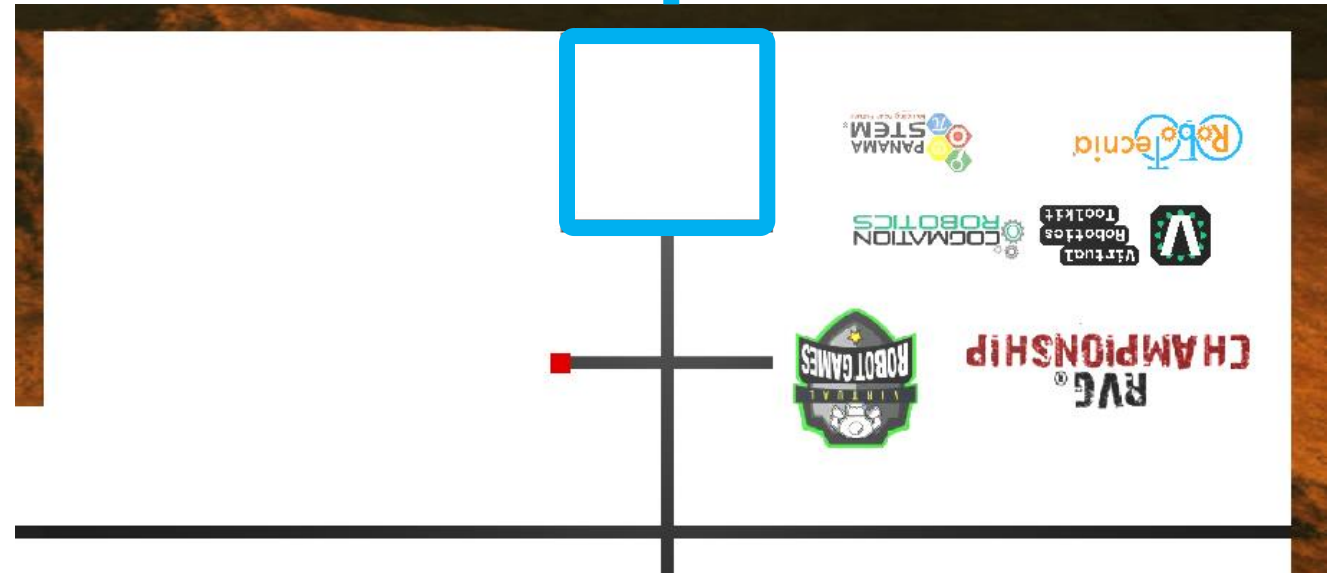
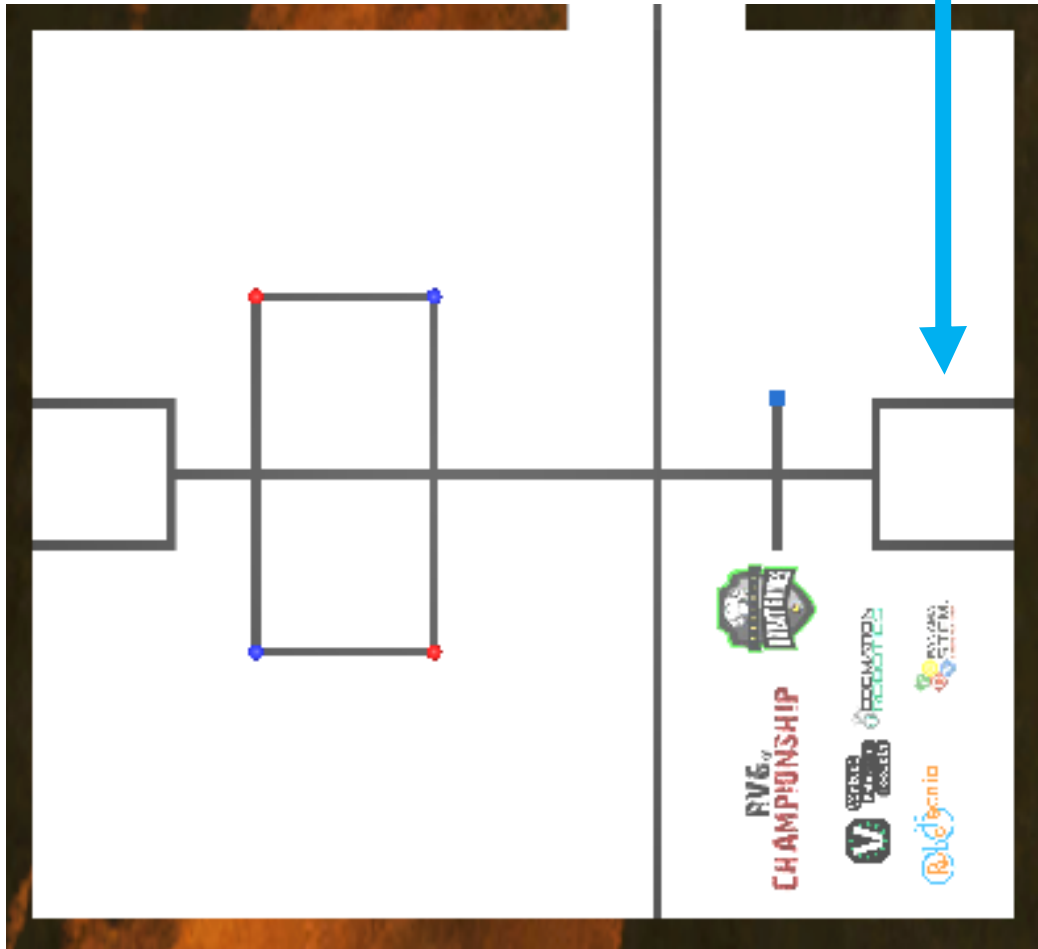
SCORES:

1. The way to evaluate will be first for the score and secondly for the time.
2. Each ball will give you 40 points if it is equal to the color indicated by the cube.
3. Each ball will give you 5 points if it is not equal to the color indicated by the cube.
4. When the robot reaches the end zone and is completely inside it, 20 points will be awarded (only if points have already been awarded).
5. Both balls inside the chimney and the total entrance to the final zone will give a sum of 100 points.
6. Competitor with the highest score and shortest time will be the winner.

“CHIMNEY”



Difficulty level: Advanced



CHIMNEY

You are able to insert your own robot in the marked area.

The robot must be placed inside the square delimited by the black lines.

The maximum measurements allowed for the robot are: 30 cm x 30 cm.

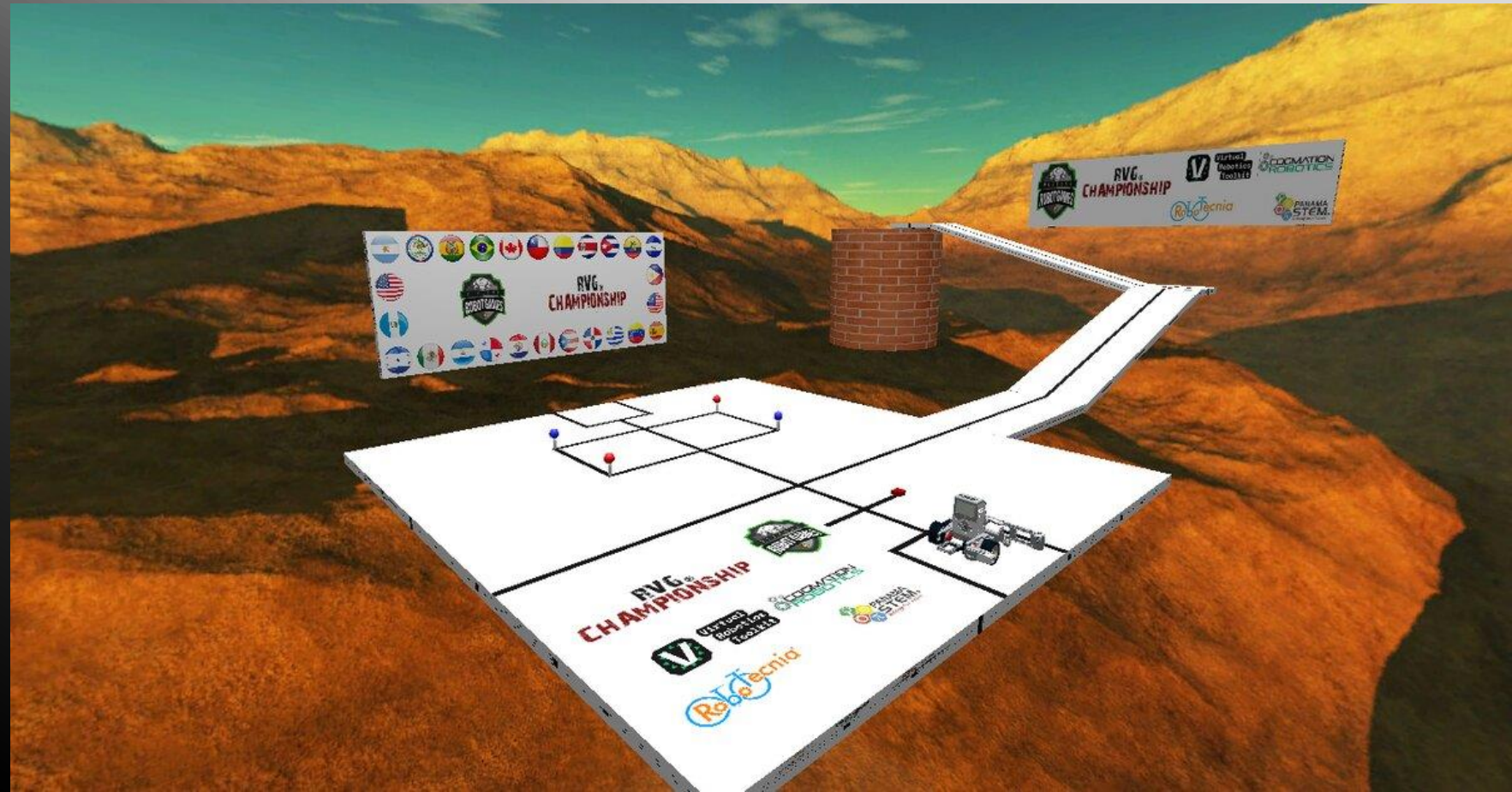
The maximum height is 25 cm.

There must be only 1 robot on this challenge.

RVG[®] CHAMPIONSHIP

CHIMNEY

BORN FROM THE QUARANTINE
RISE FROM THE PANDEMIC



ORGANIZADO POR:



PORTAL OFICIAL:



SOCIOS CREATIVOS:



 elearning.robotware.ru

SIMULADOR OFICIAL:



Virtual
Robotics
Toolkit



RVG[®]
CHAMPIONSHIP
CAMPEONATO DE ROBÓTICA VIRTUAL



Video Muestra de los retos:

<https://youtu.be/n0ViCsrke8o>

REGLAS GENERALES

1. Todos los equipos serán conformados por un participante.
2. El participante debe ser de la edad correspondiente a su categoría o menor.
3. Los participantes nunca podrán ser mayores a la edad correspondiente a su categoría.
4. Los participantes que lleguen al top 5 del ranking de cada categoría, deberán enviar como evidencia un video de su robot resolviendo el reto.
5. En el video, el robot deberá realizar la misma cantidad de puntos solicitados en el portal. El tiempo debe tener una variación de ± 2 segundos como máximo.
6. En caso de que los organizadores duden de la legitimidad de algún score en el portal, tienen el derecho de solicitar al participante una videoconferencia para que demuestre que obtuvo su puntuación de acuerdo a las reglas y requerimientos permitidos, en caso de no acceder a la videoconferencia o no probar su legitimidad, el score se bajará del sistema.
7. Queda estrictamente prohibido realizar cambios en el entorno, el único cambio permitido es borrar los robots previamente cargados e importar robots personalizados.
8. Cada categoría (Elementary, Junior y Senior) tiene dos retos y los participantes podrán participar en ambos.

LOS RETOS- JUNIOR#2

Compiten estudiantes nacidos entre 2005 y 2007.

RETO:

La tarea consiste en depositar dentro de la chimenea las pelotas correspondientes al color del cubo.

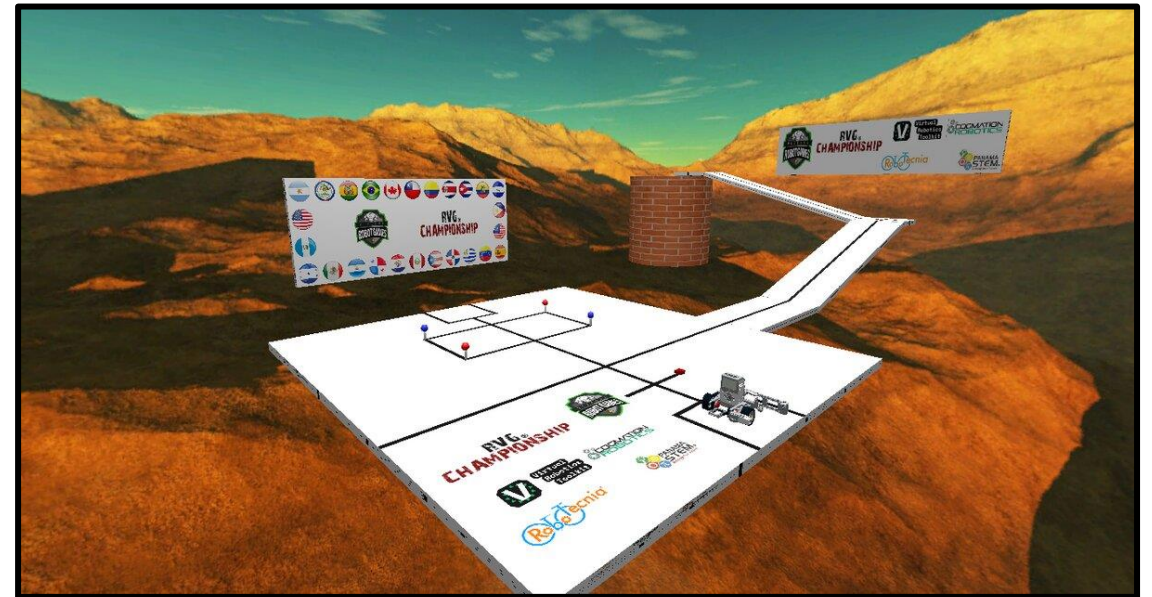
CONDICIONES

1. Habrá un robot dentro de la pista.
2. Los competidores podrán importar sus propios robots.
3. Los cambios en el entorno están prohibidos, el único cambio permitido es borrar los robots previamente cargados e importar robots personalizados.
4. En la pista se encontrará un cubo que designará el color a llevar a la chimenea (azul o rojo).

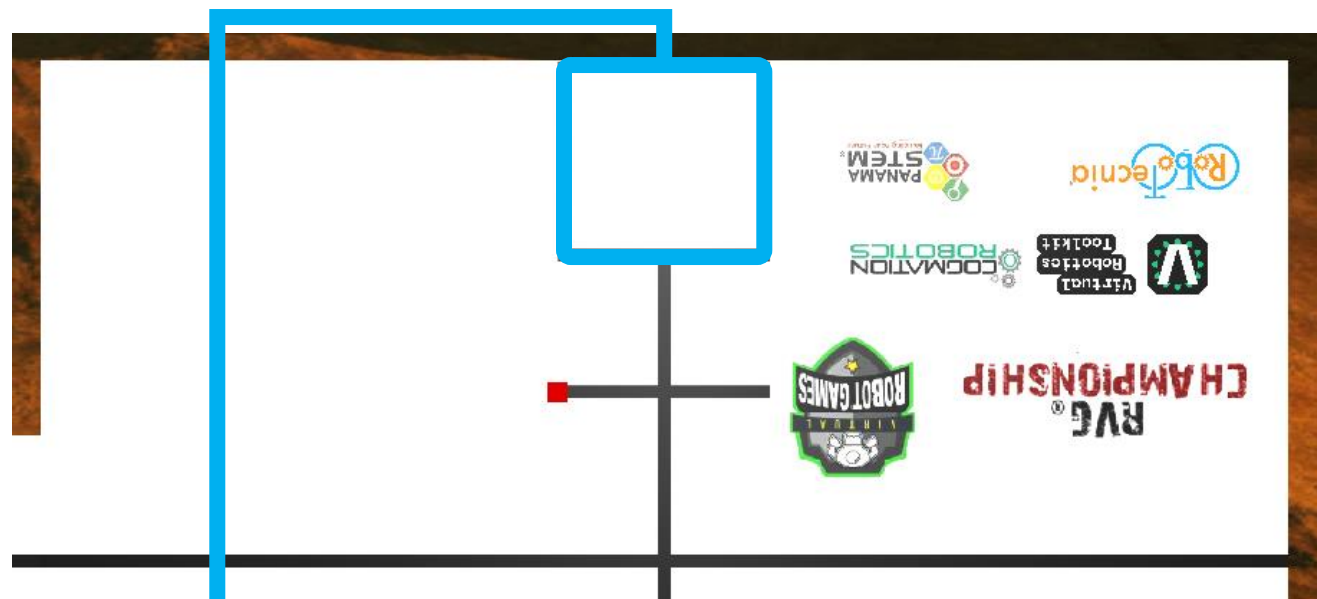
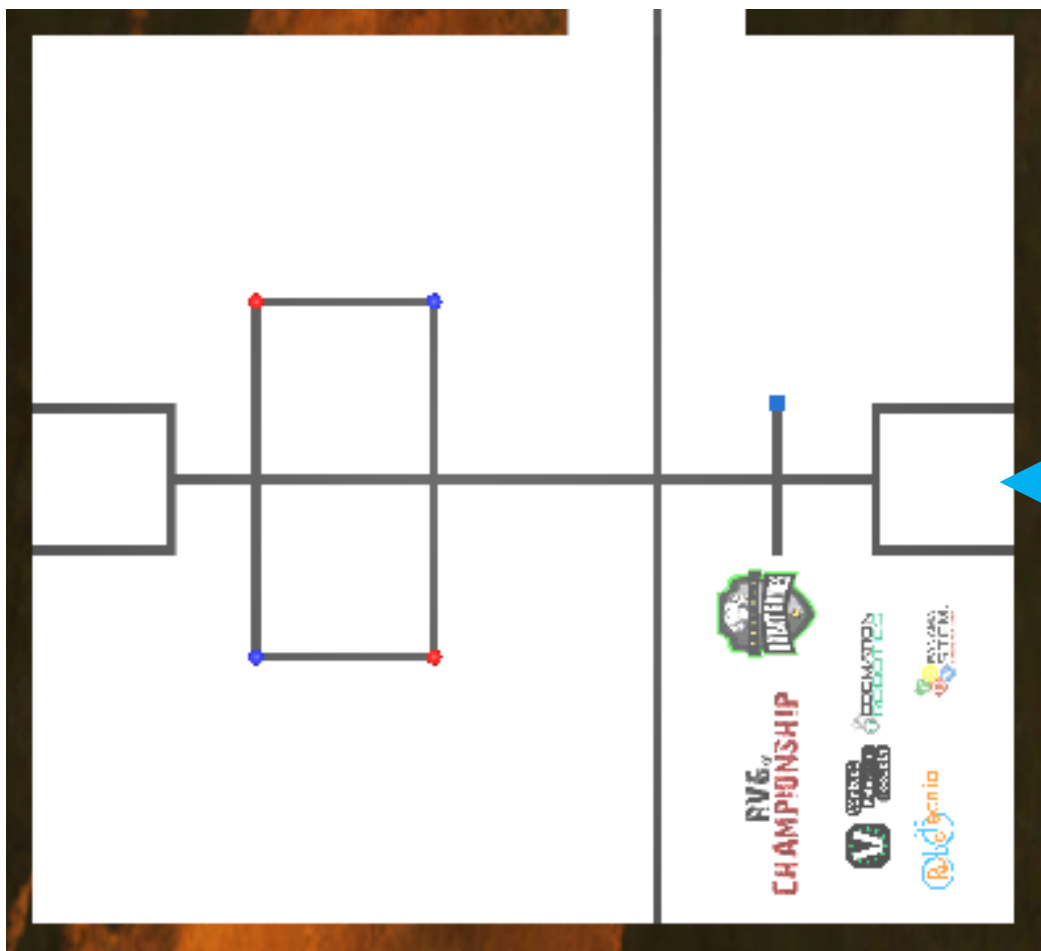
PUNTUACIONES

1. La forma de evaluar será primero por el puntaje y en segunda instancia por el tiempo.
2. Cada pelota te dará 40 puntos si es igual al color que indica el cubo.
3. Cada pelota te dará 5 puntos si no es igual al color que indica el cubo.
4. Cuando el robot llegue a la zona final y se encuentre completamente dentro de ella, se le darán 20 puntos (sólo si ya se han otorgado otros puntos).
5. Ambas pelotas dentro de la chimenea y el ingreso total a la zona final darán una suma de 100 puntos.
6. El participante con el mayor puntaje en el menor tiempo registrado será el ganador.

“CHIMNEY”



Nivel de Dificultad: Avanzado



CHIMNEY

Podrás insertar tu propio robot en la zona marcada.

El robot tendrá que comenzar dentro del cuadrado delimitado por las líneas negras. Las medidas máximas que podrá tener serán de 30cm x 30cm.

La altura máxima sería de 25cm.

Esta pista debe tener sólo un robot.